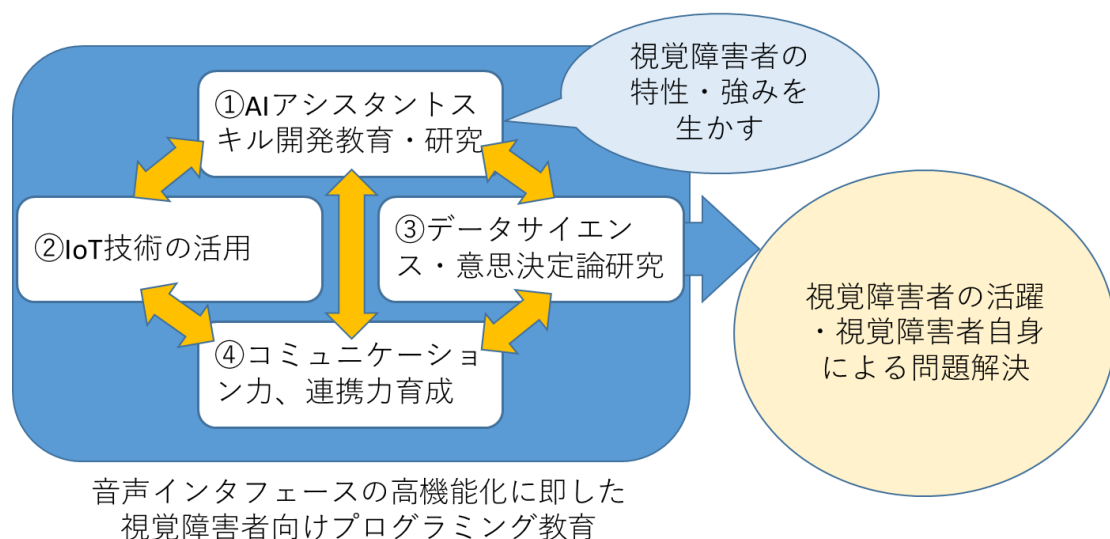


キーワード

音声インタフェース, AIアシスタント (音声アシスタント),
プログラミング教育, データサイエンス, 意思決定論, 視覚障害者

研究概要

視覚障害者の音声コミュニケーションに関する優位性を活かし, 音声インタフェースの高機能化を主軸として, ①～④の研究を通して, 障害者のさらなる活躍や問題解決力を育成するための教育基盤の強化を実現することを目標に研究しています。



応用例・用途

AIアシスタント (音声アシスタント) スキル開発, 投票力分析, 投票システム設計,
問題解決力育成, コミュニケーション力育成

本教育研究プロジェクトのページ:

<http://www.cs.k.tsukuba-tech.ac.jp/labo/tsurumi/SmartSpeaker/>

